



The Wolf Motives Los motivos del lobo

Los motivos del lobo es un vídeo de ficción que hace hincapié en las estrategias de control que, de manera más o menos velada, se construyen en torno a los jóvenes.

A través de una puesta en escena que hace alusión al género documental sobre temas de naturaleza y al lenguaje publicitario más incisivo, el vídeo pone el foco en los intereses de mercado que se esconden detrás de los incentivos que marcas y corporaciones lanzan a través de las redes sociales y canales especializados.

En este sentido, los jóvenes serían tenidos en cuenta en tanto que representan una potente cuota de mercado y son considerados usuarios o compradores en potencia. Esta dinámica capitalista y alienante que inhabilita lo singular y que, en definitiva, impide desarrollarse fuera del sistema, supone una pérdida de las libertades y entraña con las dinámicas de sobreprotección llevada a cabo por aquellos gobiernos que promueven la *cultura del miedo* y la desconfianza hacia *el otro*.

La captación de la atención de los jóvenes, en muchas ocasiones, pasa por aceptar la inevitable dosis de transgresión inherente al desarrollo de su personalidad en plena fase de socialización. La identificación con determinadas estéticas y comportamientos subversivos, así como el uso del alcohol, las drogas y la exaltación de una noción precaria y reduccionista de las relaciones sexuales, son entendidos como un mal menor, una vez ya han sido diagnosticados, codificados y reconvertidos en hábitos de consumo.

Si en esta etapa la noción de estatus, el ser reconocido por quien eres y por lo que defiendes, es sumamente importante, son precisamente las marcas las que aportan los medios para enseñar a qué grupos perteneces y con cuáles no quieres que se te relacione. No es de extrañar que para los jóvenes las marcas jueguen un papel tan importante, pues les ayudan a construir su identidad e imagen entre sus amigos.

En todos los mercados los atributos de las marcas tienen diferentes grados de importancia. En algunos países se usan para expresar la individualidad y para diferenciarse del resto. En otros es todo lo contrario, ya que las marcas se usan para mostrar pertenencia a un grupo determinado.

A falta de otros referentes y valores sólidos y atractivos, estas mismas corporaciones se han encargado de analizar y gestionar los flujos emocionales de los jóvenes en relación a sus demandas de *autorrealización*, teniendo en cuenta que estos han devenido grupo de interés prioritario en su faceta de consumidores y usuarios.

Vídeo, 17'

The Wolf Motives is a fiction video that focuses on the more or less covert control strategies erected around young people. Through a visual style that references both the wildlife documentary and advertising language at its most insistent, the video examines the market interests that lie behind the incentives launched by brands and corporations through social networks and specialist channels.

Young people are a target public for this kind of initiative in their role as prospective users or buyers, where they command a compelling market share. This alienating capitalist dynamic suppresses individuality and impedes any self-development outside the system, simultaneously eroding freedoms and connecting with the overprotection practiced by governments who promote the "culture of fear" and mistrust of "the other."

In many instances, capturing young people's attention means accepting the inevitable dose of transgression that comes with the development of their personalities at this culminating stage of socialization. Identification with subversive aesthetics and conducts; the use of alcohol and drugs and the exaltation of a casual, reductionist notion of sexual relationships are regarded as a lesser evil once they have been diagnosed, codified and repackaged as consumer habits.

If the notion of status is supremely important at this time of life – being recognized for who you are and the ideas you defend – it is brands that provide the means to exhibit which groups you belong to and which you shun. It is no surprise then that brands play such a major role in young people's lives, helping them construct the identity and image they present to their friends.

Brand attributes have different levels of significance depending on the market. In some countries, they serve to express a person's individuality and distinguish them from the rest. In others, the opposite is true, with brands being used to signal membership of a particular group.

In the absence of other referents and of solid, attractive values, these same corporations have made it their job to analyze and channel young people's emotions concerning their demand for "self-realization," mindful always of their priority status as consumers and users.

Video, 17'

CARLES CONGOST

Carles Congost (1970, Olot, Girona) es licenciado en Bellas Artes por la Universidad de Barcelona. En 2013 la Fundación Marcelino Botín le concede una beca gracias a la cual desarrolla el proyecto *Abans de la casa/ Un biopic inestable a través del sonido Sabadell*, premiado en 2015 en la exposición *Itinerarios XXI* en Santander. En 2015 gana el Premio Ciutat de Palma de Artes Visuales Antoni Gelabert con la obra *The Artist Behind the Aura* (2014). En 2016 gana la segunda edición del Premio de Videocreación de la Xarxa y Loop con el vídeo *Wonders* (2016). El mismo año es invitado en Zurich a producir una obra para la 11.^a edición de la bienal europea *Manifesta*.

Entre sus muestras individuales podemos destacar las celebradas en el Espai 13/ Fundació Miró (2000), Barcelona; Espacio Uno/MNCARS (2001), Madrid; Centre d'Art Santa Mònica (2005), Barcelona; MUSAC (2007), León; El Bòlit (2017) Girona y Centre d'Art la Panera (2017), Lleida.

También ha participado en colectivas como *The Real Royal Trip* en PS1/MOMA de Nueva York; *Big Sur* en Hamburger Bahnhof de Berlín; *All Hawaii Entrées* en IMMA de Dublín; *Live!* en el Palais de Tokyo de París; *Yo uso perfume para ocupar más espacio* en Museo Carrillo Gil de México DF; *This is not a Love Song* en La Virreina Centre de la Imatge, Barcelona; Bienal de Nicaragua, etc.

www.carlescongost.blogspot.com

Carles Congost (1970, Olot, Girona) holds a BA in Fine Arts from the University of Barcelona. In 2013, the Fundación Marcelino Botín provided funding for his project *Abans de la casa/ Un biopic inestable a través del sonido Sabadell*, premiered in 2015 at the *Itinerarios XXI* show in Santander. In 2015, he received the Premio Ciutat de Palma de Artes Visuales Antoni Gelabert with *The Artist Behind the Aura* (2014), and the following year his *Wonders* video (2016) won the 2nd edition of the Video Creation Prize awarded by the Network of Visual Art Centers of Catalonia and LOOP Barcelona. He was also invited to Zurich to create a piece for the 11th edition of European biennial *Manifesta*.

He has held solo exhibitions at venues such as Espai 13/ Fundació Miró, Barcelona (2000); Espacio Uno/MNCARS, Madrid (2001); Centre d'Art Santa Mònica, Barcelona (2005); MUSAC, León (2007); El Bòlit, Girona (2017) and Centre d'Art la Panera, Lleida (2017).

His group shows include *The Real Royal Trip* at PS1/MOMA in New York; *Big Sur* in the Hamburger Bahnhof, Berlin; *All Hawaii Entrées* at IMMA, Dublin; *Live!* in the Palais de Tokyo, Paris; *Yo uso perfume para ocupar más espacio* at the Museo Carrillo Gil, Mexico City; *This is not a Love Song* at La Virreina Centre de la Imatge, Barcelona; and the Nicaragua Biennial.

www.carlescongost.blogspot.com



STATEMENT

Desde mediados de la década de los noventa, la obra de Carles Congost combina diferentes medios y soportes como el vídeo, la música, el dibujo y la fotografía para crear un complejo e irónico discurso acerca del sistema del arte y sus intercambios. Mediante la puesta en escena de imágenes que hacen referencia al mundo del pop, el universo adolescente y la cultura de masas, reflexiona sobre cuestiones que, además de la propia práctica artística, incluyen fenómenos como la construcción de la identidad o los conflictos generacionales, con profusión de guiños a aspectos autobiográficos y autocriticos.

En su trabajo son constantes las alusiones al mundo del cómic, a la música de consumo, al cine fantástico y a la cultura televisiva. El carácter decididamente *lowtech* de sus primeros trabajos va perdiendo peso hasta llegar a producciones que se distinguen por una cada vez más patente complejidad técnica.

Since the mid-1990s, Carles Congost has been producing work that combines video, music, drawing and photography and other media to construct a complex and ironic discourse on the art system and its commercial exchanges. Employing images drawn from the world of pop, the teen universe and mass culture, he addresses questions that range from the practice of art itself to phenomena like the construction of identity or generational conflict, with frequent nods to aspects of an autobiographical or self-critical nature.

Other constants of his work are allusions to the worlds of the comic, popular music, sci-fi/fantasy cinema and TV culture. The decidedly low-tech character of his early output has progressively given way to productions that stand out for their increasingly evident technical complexity.

